Universidad Central de Venezuela

Facultad de Ingeniería

Departamento de Investigación de Operaciones y Computación

Programación

Luis Cisneros

C.I:27223183

**Tarea #2**

Significado de Mutabilidad

En programación, la mutabilidad se refiere a la capacidad de un objeto de cambiar su estado después de su creación. Un objeto mutable puede ser modificado después de su creación, mientras que un objeto inmutable no puede ser modificado.

Por ejemplo, en Python, las listas son objetos mutables, lo que significa que se pueden agregar, eliminar o cambiar elementos de la lista después de su creación. En cambio, las tuplas son objetos inmutables, por lo que no se pueden modificar después de su creación.

La mutabilidad es importante en la programación porque puede afectar el comportamiento de un programa. Si un objeto es mutable, puede ser modificado por cualquier parte del programa que tenga una referencia a ese objeto, lo que puede llevar a errores difíciles de detectar. En cambio, los objetos inmutables son más seguros en este sentido, ya que no pueden ser modificados después de su creación.

En general, se recomienda utilizar objetos inmutables siempre que sea posible, ya que son más seguros y menos propensos a errores. Sin embargo, en algunos casos, puede ser necesario utilizar objetos mutables para lograr un determinado comportamiento en el programa. En estos casos, es importante tener en cuenta las implicaciones de la mutabilidad y diseñar el programa de tal manera que minimice los errores potenciales.